

## **Gli Ultimi Saranno I Primi, di Cesare e Roberto Grassi, 2008**

Da due a sei giocatori (con un mazzo). Con un numero maggiore di mazzi il numero di giocatori può aumentare in maniera proporzionale.

Un gioco molto semplice (e probabilmente già esistente) per passare il tempo con amici e bambini.

### **Occorrente**

1 mazzo di carte francesi o napoletane (o equivalenti).

### **Preparazione**

Preparare il mazzo, se necessario, in base alla tabella seguente.

Numero di giocatori	Numero di carte nel mazzo	Numero di carte a testa	Note
2	40	20	//
3	36	12	Togliere la carta più alta di ogni seme
4	40	10	//
5	40	8	//
6	36	6	Togliere la carta più alta di ogni seme

Mischiare il mazzo e distribuire le carte (coperte) ad ogni giocatore. Il giocatore a destra di chi distribuisce le carte inizia il gioco.

### **Modalità di gioco**

Ogni giocatore, sceglie una carta in suo possesso e la posa, coperta, sul tavolo da gioco. Quindi, tutti i giocatori, girano la carta e si confrontano i valori.

Il giocatore che ha la carta con il valore più basso vince il turno e cattura le altre carte. Nel caso di parità di valori, la posta viene messa da parte e sarà presa da chi vince il turno successivo.

Si procede in questo modo sino al termine delle carte.

Al termine del gioco, ogni giocatore somma il valore delle carte prese e ne determina il punteggio.

### **Scopo del gioco**

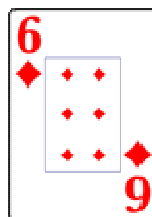
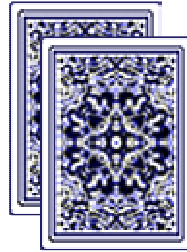
Avere il punteggio più alto al termine di ogni turno, o di una serie di turni, sommando il valore delle carte catturate.

### **Note**

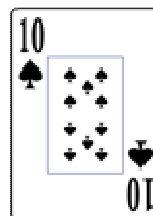
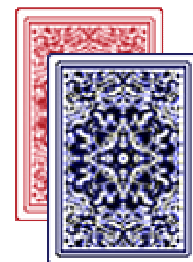
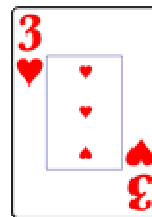
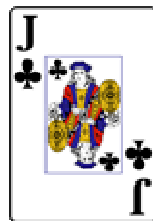
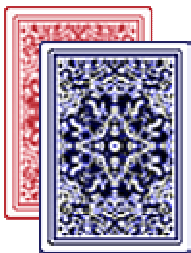
Il gioco può raggiungere uno stato di pareggio.

## Esempi

### Gioco con Presa



**Vince**



**Punteggio:**  
11 (J) +  
6 +  
3 +  
10 =  
30 Punti

