



## MODALITA' DI GIOCO

Supponiamo che i due giocatori abbiano preso queste schede.






Rosso

6	13		34	40		71		
		22	38		53	69		85
8	19			47	55		76	







Verde:

6		20		42	54		76	
	18		39		59	69		84
9		24		45		64		89

Il Rosso inizia a giocare e può posizionare una fiche del proprio colore su uno dei numeri presenti nella scheda, ad esempio il 13.

	2	3	4	5	6	7	8	9	
11	12		14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	82	83	84	85	86	87	88	89	

Ora tocca al Verde, che decide di posizionare la fiche sul numero 20.

	2	3	4	5	6	7	8	9	
11	12		14	15	16	17	18	19	
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	82	83	84	85	86	87	88	89	

Si procede in questo modo sino ad esaurimento dei numeri sulla scheda. Lo scopo è ovviamente quello di posizionare le fiches in modo da collegare le due estremità. Possono capitare i seguenti casi.

- Un giocatore può posizionare una fiche su una casella già occupata da una pedina di un altro colore. **In tal caso può realizzare la mossa e l'avversario dovrà prendere una nuova scheda.**

Il gioco termina:

- Quando uno dei due giocatori collega con un'unica linea continua le diagonali della tombola corrispondenti al proprio colore.
- Quando terminano le schede

La partita può anche chiudersi in parità.

Se ci sono errori o imprecisioni scrivetemi, correggerò il regolamento.

**Roberto Grassi:** <http://www.robetograssi.net>

**Levity – Sistema per la Narrazione Interattiva ed il gioco di ruolo:** <http://www.levity-rpg.net>